



PLAYAS DE
ROSARITO
IX AYUNTAMIENTO

ESTADO ANALÍTICO DEL ACTIVO
DEL 01 DE ENERO AL 30 DE JUNIO 2022 (PESOS)

Concepto	Saldo Inicial 1	Cargos del Periodo 2	Abonos del Periodo 3	Saldo Final (1+2-3) 4	Variación del Periodo (4-1)
ACTIVO	\$ 1,432,306,063	\$ 3,307,471,044	\$ 3,098,755,631	\$ 1,641,021,476	\$ 208,715,413
Activo Circulante	\$ 212,106,891	\$ 3,187,437,629	\$ 3,060,240,290	\$ 339,304,230	\$ 127,197,339
Efectivo y Equivalentes	\$ 209,071,772	\$ 3,165,266,970	\$ 3,038,999,477	\$ 335,339,265	\$ 126,267,493
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes	\$ 3,035,119	\$ 14,455,849	\$ 13,526,073	\$ 3,964,895	\$ 929,776
Derechos a Recibir Bienes y Servicios	-\$ 0	\$ 483,796	\$ 483,796	-\$ 0	\$ 0
Inventarios	\$ -			\$ -	\$ -
Almacenes	\$ -	\$ 7,231,014	\$ 7,230,944	\$ 70	\$ 70
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos Circulantes	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
Otros Activos Circulantes	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
Activo No Circulante	\$ 1,220,199,172	\$ 120,033,415	\$ 38,515,341	\$ 1,301,717,247	\$ 81,518,074
Inversiones Financieras a Largo Plazo	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
Derechos a Recibir Efectivo o Equivalentes a Largo Plazo	\$ 1,716,039	\$ 52,667	\$ -	\$ 1,768,705	\$ 52,667
Bienes Inmuebles, Infraestructura y Construcciones en Proceso	\$ 1,109,044,164	\$ 107,151,844	\$ 31,053,590	\$ 1,185,142,419	\$ 76,098,255
Bienes Muebles	\$ 223,839,938	\$ 12,631,129	\$ 7,369,073	\$ 229,101,993	\$ 5,262,055
Activos Intangibles	\$ 7,594,743	\$ 197,775	\$ 92,678	\$ 7,699,841	\$ 105,098
Depreciación, Deterioro y Amortización Acumulada de Bienes	-\$ 121,995,711		\$ -	-\$ 121,995,711	\$ -
Activos Diferidos	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -	\$ -
Estimación por Pérdida o Deterioro de Activos no Circulantes					
Otros Activos no Circulantes					

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor.

C. Hilda Araceli Brown Figueredo
PRESIDENTE MUNICIPAL

LAE. Manuel Zermeño Chavez
TESORERO MUNICIPAL

C.P. Alejandra Rodríguez Herrera
DIRECTOR DE CONTABILIDAD

